



**TROFEO REGIONALE TOSCANO
MASCHILE
MATCH PLAY A SQUADRE**

2024

CRITERIO ABBINAMENTI

Il presente regolamento del Trofeo Regionale Toscano Match Play 2024, prevede che in base alla classifica lorda maschile del Campionato Toscano a Squadre, disputato al **Golf Club Punta Ala il 4 e 5 maggio 2024**, venga stilato il tabellone degli incontri abbinando i circoli con il seguente criterio:

TABELLONE SCRATCH 16 QUALIFICATI

META' SUPERIORE	META' INFERIORE
1° SQUADRA VS. 16° SQUADRA	2° SQUADRA VS. 15° SQUADRA
8° SQUADRA VS. 9° SQUADRA	7° SQUADRA VS. 10° SQUADRA
4° SQUADRA VS. 13° SQUADRA	3° SQUADRA VS. 14° SQUADRA
5° SQUADRA VS. 12° SQUADRA	6° SQUADRA VS. 11° SQUADRA

Il criterio di abbinamento sopra esposto resta valido anche nel caso in cui le squadre aventi diritto a partecipare siano in numero inferiore a 16.

REGOLAMENTO

1. I Circoli aventi diritto che **NON** intendono partecipare al Trofeo Regionale Toscano match play a squadre dovranno inviare formale disdetta alla mail del Comitato Regionale entro **il 31 maggio 2024**;
2. L'iscrizione al Trofeo è gratuita. I Circoli che aderiranno al Trofeo dovranno garantire l'accordo di cui al punto successivo (3) che è parte integrale e sostanziale della volontà del Circolo di partecipare alla manifestazione;
3. Ogni Circolo ospitante il Trofeo dovrà prevedere per il giorno di gara da un minimo di 3 ad un massimo di 6 gratuità (green fee gratuito) per i giocatori del circolo ospite;
4. I giocatori partecipanti al Trofeo dovranno essere di sesso maschile e devono essere in regola con il tesseramento per il Circolo che rappresentano. Ogni squadra potrà schierare per ogni incontro match play soltanto tre (3) tesserati Juniores (nati dopo 01.01.2006). Il Capitano del Circolo può essere sia giocatore che non, a condizione che sia tesserato del Circolo che rappresenta ed abbia lo status di dilettante.
5. **OTTAVI DI FINALE E QUARTI DI FINALE:**
I match play per le due fasi degli ottavi e dei quarti di finale si giocheranno in un unico match play (solo andata) sul percorso del Circolo che nel tabellone ha il numero di ingresso più alto (derivante dalla posizione nella classifica del Campionato a Squadre) rispetto alla squadra avversaria.
SEMIFINALE E FINALE: I match play per la semifinale e per la finale si giocheranno in due incontri di andata e ritorno. I Circoli che nel tabellone hanno un numero di ingresso più basso (derivante dalla posizione nella classifica del Campionato a Squadre) rispetto alla squadra avversaria, giocheranno la gara di ritorno nel proprio Circolo.
6. Nel caso in cui i Circoli iscritti siano meno di sedici il Circolo senza avversario passerà al turno successivo per W.O.;
NOTA BENE: IMPORTANTE
7. Al momento della formulazione degli abbinamenti il Circolo ospitante il primo incontro, entro 15 giorni dall'avvenuta pubblicazione del tabellone aggiornato sul sito www.federgolftoscana.it, DOVRA' COMUNICARE PER ISCRITTO (alla mail ufficiale del Club) al Circolo avversario la data scelta per l'incontro. La stessa procedura dovrà essere fatta, nelle fasi di semifinale e finale, dal Circolo che ospiterà il successivo incontro di ritorno entro 3 giorni dal ricevimento della mail.
N.B. Le date scelte dovranno essere entro il periodo massimo indicato nel tabellone dei match play e comunque non potranno essere successive alle date indicate dal calendario allegato.

8. In caso di MANCATA ACCETTAZIONE (da comunicare via mail) da parte del Circolo che deve giocare fuori casa della data proposta, il Circolo ospitante dovrà dare comunicazione scritta al Comitato, prima possibile, **il quale ratificherà quale data inderogabile di svolgimento del match play**, le date indicate nel calendario allegato al presente regolamento.
9. Ai Circoli aggregati ed i campi pratica che parteciperanno al Trofeo, non avendo un campo omologato, per una questione di equità sportiva, avranno la facoltà di scegliere un diverso percorso di gioco definendolo "in casa"

FORMULA DI GARA

1. Gli ottavi ed i quarti si svolgeranno con la formula dei match play scratch di solo andata.
Le semifinali e la finale si svolgeranno con la formula dei match play scratch di andata e ritorno.
2. I match play si svolgeranno con 5 incontri di cui 4 singoli e uno con la formula 4 palle la migliore a coppie, abbinando i giocatori con il seguente criterio:

MATCH 1 SINGOLO

i due giocatori inseriti nella lista con l' handicap EGA + **BASSO**

MATCH 2 SINGOLO

i due giocatori inseriti nella lista con il **SECONDO** handicap EGA + basso

MATCH 3 SINGOLO

i due giocatori inseriti nella lista con il **TERZO** handicap EGA + basso

MATCH 4 SINGOLO

i due giocatori inseriti nella lista con il **QUARTO** handicap EGA + basso

MATCH DOPPIO

la coppia delegata a giocare l'incontro di doppio

N.B. La comunicazione della coppia designata a giocare l'incontro di doppio sarà fatta, prescindendo dall'handicap di gioco, tramite la consegna (contestuale da parte dei due capitani o da un loro delegato) in busta chiusa al capitano della squadra avversaria 30 minuti prima della partenza del primo match play singolo.

3. Ad ogni incontro parteciperanno un numero massimo di 6 di giocatori, mentre il numero minimo di giocatori per Circolo ad ogni incontro deve essere di 3 giocatori. Pertanto la "squadra" del Circolo sarà rappresentata nell'incontro se potrà disputare almeno 3 incontri;

N.B. Il numero minimo di 3 giocatori citato dal regolamento per poter disputare l'incontro, è dato dal fatto che vincendo 3 match (1 punto x 3 match = 3 punti su 5 in palio) il circolo può aggiudicarsi l'incontro.

Nell'articolo 1 si evince come devono essere inseriti i giocatori, i quali possono essere da un minimo di 3 ad un massimo di 6.

Di seguito descriviamo le possibili relative casistiche.

ESEMPI:

- un circolo ha 3 giocatori soltanto. I 3 verranno inseriti nei match play secondo il loro handicap index. Ovviamente non potendo schierare giocatori da opporre al club avversario nel quarto singolo e nel doppio i punti (1 + 1) saranno assegnati al Circolo avversario che poteva schierare i giocatori;
- un Circolo ha 4 giocatori soltanto. I 4 verranno inseriti nei match play secondo il loro handicap index. Ovviamente non potendo schierare giocatori da opporre al club avversario nel doppio il punto (1) sarà assegnato al circolo avversario che poteva schierare i giocatori;

- un circolo ha 5 giocatori. I 4 giocatori designati per i singoli verranno inseriti nei match play secondo il loro handicap index. Potendo giocare il doppio anche con un solo giocatore (la parte può essere rappresentata anche da un solo giocatore) il circolo avrà la possibilità di aggiudicarsi tutti gli incontri.
- I Circoli potranno cambiare i nominativi dei vari partecipanti agli incontri fino a un giorno antecedente la manifestazione. Inoltre alla consegna dei nominativi dei partecipanti ogni circolo nominerà un capitano. I due capitani insieme alla Commissione sportiva del circolo ospitante fungeranno da Comitato di gara.
- 4. Il Circolo che si aggiudicherà ogni singolo match play riceverà 1 punto;
- 5. Nel caso in cui un incontro finisca in parità ogni circolo si aggiudicherà 1\2 (metà) punto;
- 6. In caso di parità assoluta di punti alla fine dell'incontro (per gli ottavi ed i quarti di finale) oppure degli incontri (per la semifinale e finale) si procederà immediatamente, sul percorso dove si è svolto l'ultimo incontro, ad uno spareggio tra due giocatori scelti da entrambi i Circoli.
L'incontro di spareggio si deve intendere con la formula "Sudden Death" (il primo che si aggiudica una buca ha vinto l'incontro) tra due giocatori scelti a discrezione assoluta di ogni capitano (senza considerare gli accoppiamenti previsti dall'art.1 formula di gara).
- 7. Eventuali contestazioni o reclami dovranno essere inoltrati al comitato di gara entro 30 minuti dall'arrivo dell'ultimo incontro. Lo stesso reclamo dovrà essere inoltrato al Comitato organizzatore entro 2 giorni dalla data di svolgimento degli incontri.
N.B. Precisiamo che le eventuali contestazioni o reclami di cui al punto precedente e per i quali sono previsti specifici termini sono da intendersi su norme di regolamento e formula di gara, in quanto quelle relative alle regole (nei match play giocati) sono ben definite dalla regola del golf match play.
ESEMPI DI INFRAZIONI:
 - se un Circolo si accorge che un avversario non è tesserato.
 - se sono stati abbinati i giocatori avversari non rispettando l'art. 1 della formula di gara (rispettando cioè l'handicap index); ecc..

PREMIAZIONE

A seguito della finale verrà premiato il circolo Vincitore e il circolo finalista, i quali riceveranno un trofeo e n°6 medaglie da assegnare ai giocatori che hanno partecipato agli incontri della finale.

COMITATO DI GARA

Il responsabile del Trofeo Regionale per il Comitato Regionale sarà il General Manager Massimiliano Schneck che fungerà da Direttore di Torneo e al quale i Circoli dovranno far riferimento per qualunque problematica tecnica.

Il Comitato Regionale

ALLEGATO: CALENDARIO PER LO SVOLGIMENTO DEI MATCH PLAY

CALENDARIO PER LO SVOLGIMENTO DEI MATCH PLAY

Nota: Nel caso i Circoli avversari non si accordino per la data di svolgimento degli incontri (che obbligatoriamente deve essere in anticipo rispetto alle date sotto riportate) si applicheranno come date ultime ed inderogabili (vedi art. 7 e 8 del Regolamento) quelle sotto indicate.

OTTAVI DI FINALE

SOLO ANDATA

SABATO 29 GIUGNO 2024

TEE TIME DALLE ORE 14.30 – 15.30

QUARTI DI FINALE

SOLO ANDATA

SABATO 27 LUGLIO 2024

TEE TIME DALLE ORE 14.00 – 15.00

SEMIFINALE

ANDATA

SABATO 14 SETTEMBRE 2024

TEE TIME DALLE ORE 12.30 – 13.30

RITORNO

SABATO 5 OTTOBRE 2024

TEE TIME DALLE ORE 12.00 – 13.00

FINALE

ANDATA

SABATO 26 OTTOBRE 2024

TEE TIME DALLE ORE 11.00 – 12.30

RITORNO

SABATO 9 NOVEMBRE 2024

TEE TIME DALLE ORE 11.00 – 12.00